

PASATIEMPOS

P	O	L	I	C	I	A
q	O	m	v	z	I	e
w	s	L	a	C	s	o
e	l	u	I	m	s	r
r	g	L	v	C	f	u
t	O	t	h	a	I	e
P	O	L	I	C	I	A



POLICIA 
NACIONAL





Bienvenid@ al cuaderno de pasatiempos de la Policía Nacional.

Hemos hecho este cuaderno para que paséis un buen rato. Pero no olvidéis que vuestra seguridad también depende de vosotros. Os dejamos algunos consejos para cuidaros y ayudarnos a protegeros:

Confía en tus padres y profesores para contarles cualquier problema que tengas.

Desconfía de los adultos que no conoces, sobre todo si se muestran excesivamente amables para hacerse amigos tuyos.

Nunca subas al coche de un desconocido.

No aceptes como amigos en redes sociales a personas que no conoces.

No publiques fotos de las que te puedas avergonzar.

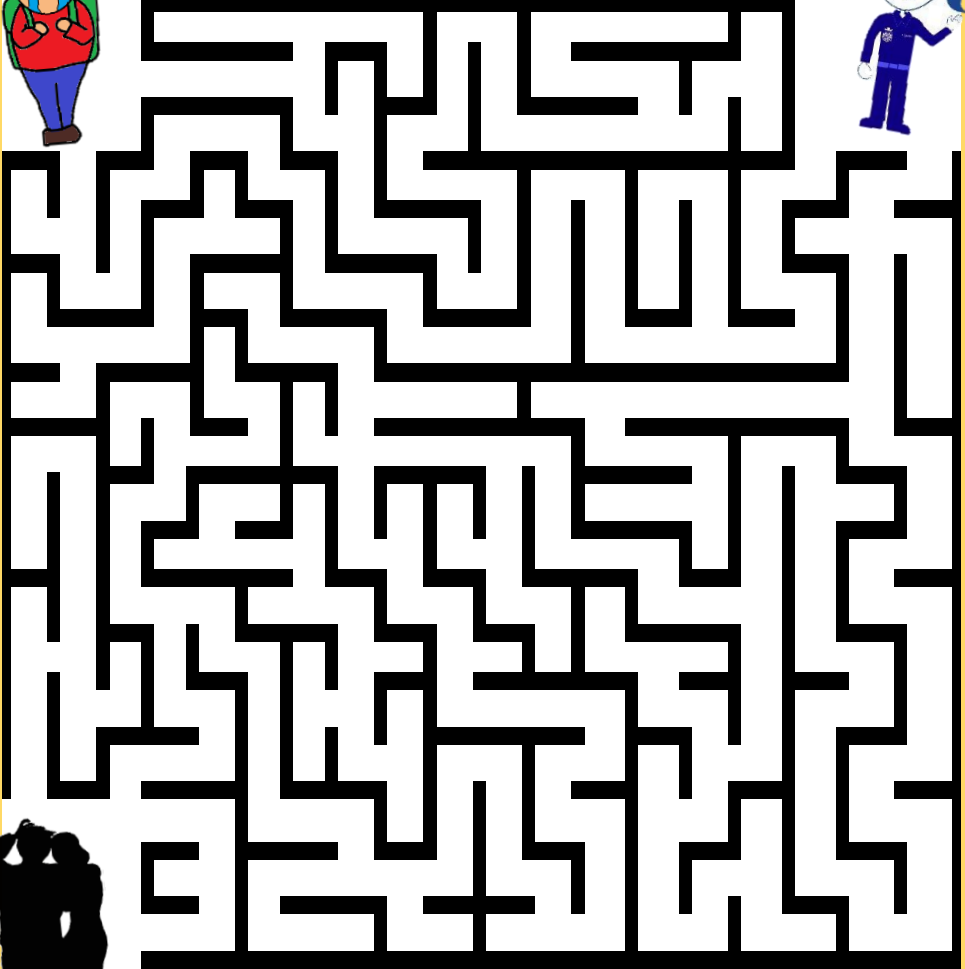
Pregunta a tus amigos antes de publicar fotos en las que aparezcan.

Utiliza contraseñas difíciles de averiguar (con letras en mayúsculas y en minúsculas, números y símbolos).



LABERINTO

Ayuda a Marco a encontrar a la agente Paz, para que luego podáis buscar a sus padres.

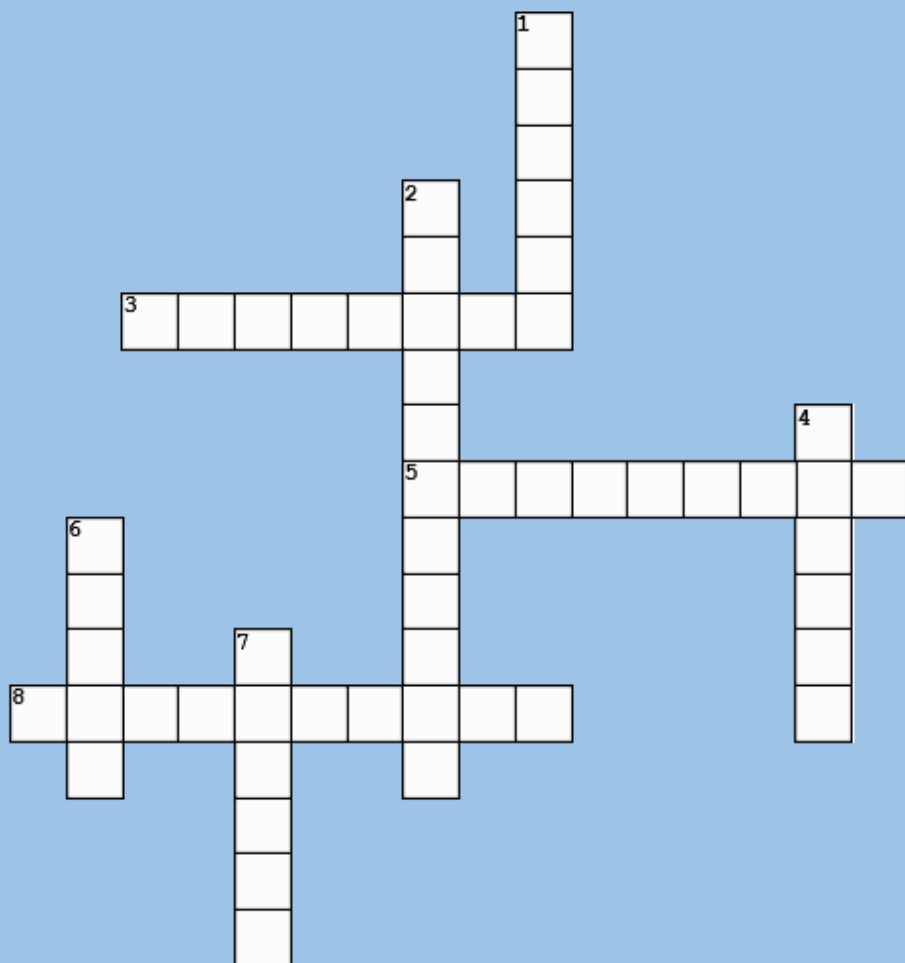


SOPA DE LETRAS

**Localiza funciones de la Policía Nacional
(Son 8 palabras).**

A	P	D	F	A	E	F	E	N	S	E	Ñ	A	R	P
J	Y	Z	I	D	E	N	T	I	F	I	C	A	R	A
U	B	U	G	H	P	S	L	S	R	R	V	X	U	T
H	P	X	D	T	O	A	P	P	E	A	O	T	E	R
E	R	F	D	A	V	I	D	Q	G	R	R	P	B	U
R	E	G	E	F	D	P	F	A	Y	U	D	A	R	L
Y	V	R	R	F	E	I	A	P	T	A	G	L	W	L
W	E	P	R	O	T	E	G	E	R	U	E	H	K	A
E	N	U	F	H	E	I	A	P	R	L	T	E	D	R
Y	I	M	R	R	N	L	I	Z	P	U	O	D	I	H
U	R	V	E	E	E	O	J	O	Z	J	L	K	R	M
I	D	S	Q	Q	R	P	O	L	I	C	P	L	D	E
P	E	V	I	G	I	L	A	R	E	P	O	H	A	E
F	G	E	O	Z	Y	N	S	W	Q	S	O	M	M	R

CRUCIGRAMA



1. Animales adiestrados para hacer trabajo policial.
2. Aeronave que se sostiene en el aire gracias a una hélice vertical que mueve un motor.
3. Equinos con los que la policía patrulla por parques.
4. Vehículos de cuatro ruedas.
5. Computadora electrónica.
6. Vehículos de dos ruedas.
7. Equipo de comunicaciones _____ Talkie.
8. Personas que trabajan o estudian juntas.



LAS 7 DIFERENCIAS



CRIPTOGRAMA

Descifra las letras con la clave y relaciona las palabras de la columna de la izquierda con las de la derecha.

CLAVE

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
5	17	13	6	18	26	1	7	21	8	16	20	23	11	2	24	3	10	4	12	25	9	14	22	19	15



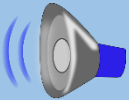
24	2	20	21	13	21	5	

13	2	13	7	18



25	11	21	26	2	10	23	18

5	23	21	1	2



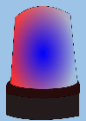
4	21	10	18	11	5

1	2	10	10	5



24	5	12	10	25	20	20	5

20	25	13	18	4



13	5	10	13	18	20

20	5	6	10	2	11

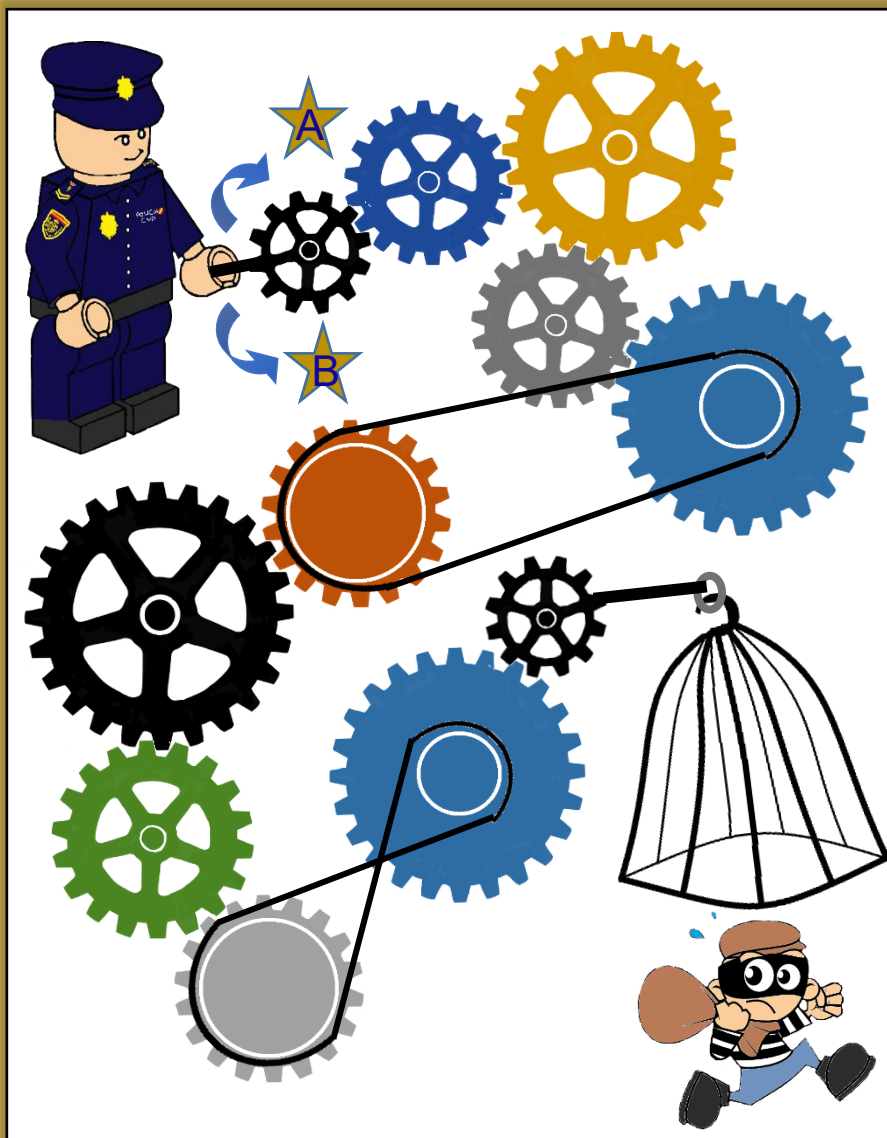


SECReto



MÁQUINA DE ENGRANAJES

¿Hacia dónde tiene que mover la palanca el policía para capturar al ladrón?



¿CUÁL ES LA SILUETA?



Roco, Bolka y Kira. El mejor olfato para el dinero

Solo una de estas siluetas es la de nuestros compañeros caninos. ¿Cuál crees que es?



DIBÚJANOS



Si quieres puedes publicar tus dibujos en nuestra web:
www.policia.es/juegos







POLICIA 
NACIONAL



091



PoliciaNacional



@policianacional



@policia



www.policia.es



participa@policia.es



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DEL INTERIOR

DIRECCIÓN GENERAL
DE LA POLICÍA